



UVM
UNIVERSIDAD VALLE DEL MOMBOY
RECTORADO

COORDINACIÓN DE EVALUACIÓN Y PLANIFICACIÓN.

CRONOGRAMA DEL PROGRAMA

ASIGNATURA: **TALLER DE COMP** SEMESTRE: **I** SECCIÓN: **"H", "K"** PROF.: **MARÍA S. MOLINA M.** PER. ACAD: **2016-B**

SEMANA Nº	FECHA	UNIDAD O TEMA	CONTENIDO PROGRAMÁTICO	OBSERVACIÓN
1	05/05/2016	I	Presentación Contenido Programático y Discusión del Plan de Evaluación	
2	12/05/2016	I	UNIDAD I. Introducción a la Computación. Contenido de la Unidad I. - Concepto de computadora. - Origen y evolución (Generaciones) de la computadora. - Términos básicos. - Partes de un computador: o Hardware. o Software. o Dispositivos de entrada y salida.	5 % 10 %
3	19/05/2016	I	- Estructura del computador: o Unidad central de procesamiento. o Unidad de control. o Unidad Lógica-Aritmética. o Memoria.	10 %
4	26/05/2016	I	o Registros. o Ejecución de instrucciones. o Sistema operativo. (privativo Vs libre)	Talleres
5	02/06/2016	II	UNIDAD II. Sistemas Numéricos - Concepto de los distintos Sistemas Numéricos.	Talleres 25% (Ejercicios Individuales)
6	09/06/2016	II	- Reglas básicas para las conversiones entre los diferentes sistemas numéricos. - Operaciones aritméticas (suma, resta y multiplicación) de números binarios.	
7	16/06/2016	III	UNIDAD III. Lógica de la Programación. - Concepto de algoritmo, programación, programa, fuente, ejecutable, objeto, compilador. - Por qué programar. - Sintaxis de un algoritmo. - Qué son variables, constantes, tipos de datos, contadores, sumadores. - Estructuras básicas: o Estructura de decisión o sentencia. o Estructura de repetición	(Ejercicios Individuales) Ejercicios de Algoritmos 25%
8	23/06/2016	III	UNIDAD IV. Desarrollo de algoritmos. - Solución de problemas computacionales utilizando los algoritmos. - Resolución de Ejercicios - Traducción de algoritmos al lenguaje de Programación	Encuesta sobre El Docente
9	30/06/2016	IV	UNIDAD IV. Desarrollo de algoritmos. - Solución de problemas computacionales utilizando los algoritmos.	25%
10	07/07/2016	IV	- Resolución de Ejercicios - Traducción de algoritmos al lenguaje de Programación	
11	14/07/2016		Discusión de Notas y Recuperativos	
12	21/07/2016		Entrega de Calificaciones Definitivas	
	28/07/2016		-	

<http://tallercomputacionhk.blogspot.com> molinam@uvm.edu.ve / (0414-730.97.73 llamada sólo Lunes a Viernes en estas horas 7:00am a 8:00am ó 3:00pm a 6pm)

- ALCALDE L., Eduardo. **Informática Básica**. 3ra. Edición. McGraw-Hill.1994. Madrid, España.
- NORTON, Peter. **Introducción a la Computación**. 3ra. Edición. McGraw-Hill. 2000. México.
- LONG, Larry. **Introducción a las Computadoras y a los Sistemas de Información**. 5ta. Edición. Prentice-Hall. 2000. Madrid,
- MANO, Morris. **Diseño Digital**. Prentice-Hall. 1987. México.
- NELSON, Victor, NAGLE, Troy y otros. **Análisis y Diseño de Circuitos Lógicos Digitales**. Prentice- Hall.1996. México.
- LOAIZA, Jesús, VARGAS, José y otros. **Algoritmos Diagramas de Flujo y Diagramas Estructurados**. Vadell Hermanos Editores. 1990. Valencia, Venezuela.
- BESEMBEL, Isabel y NAVAS, Elvira. **La Lógica de la Programación**. Universidad de Los Andes, Consejo de Publicaciones. 2da. Edición. 1992. Mérida, Venezuela.
- CASTRO, Jorge, CUCKES, Felipe y otros. **Curso de Programación**. McGraw - Hill.1993.1993. Madrid, España.
- JOYANES A. Luis, RODRÍGUEZ B., Luis y otros. **Fundamentos de la Programación**. McGraw-Hill. 1996. Madrid, España.



UVM
UNIVERSIDAD VALLE DEL MOMBOY
RECTORADO

COORDINACIÓN DE EVALUACIÓN Y PLANIFICACIÓN.

CRONOGRAMA DEL PROGRAMA

ASIGNATURA: **TALLER DE COMP** SEMESTRE: **I** SECCIÓN: **"H", "K"** PROF.: **MARÍA S. MOLINA M.** PER. ACAD: **2016-B**

SEMANA Nº	FECHA	UNIDAD O TEMA	CONTENIDO PROGRAMÁTICO	OBSERVACIÓN
1	05/05/2016	I	Presentación Contenido Programático y Discusión del Plan de Evaluación	
2	12/05/2016	I	UNIDAD I. Introducción a la Computación. Contenido de la Unidad I. - Concepto de computadora. - Origen y evolución (Generaciones) de la computadora. - Términos básicos. - Partes de un computador: o Hardware. o Software. o Dispositivos de entrada y salida.	5 % 10 %
3	19/05/2016	I	- Estructura del computador: o Unidad central de procesamiento. o Unidad de control. o Unidad Lógica-Aritmética. o Memoria.	10 %
4	26/05/2016	I	o Registros. o Ejecución de instrucciones. o Sistema operativo. (privativo Vs libre)	Talleres
5	02/06/2016	II	UNIDAD II. Sistemas Numéricos - Concepto de los distintos Sistemas Numéricos.	Talleres 25% (Ejercicios Individuales)
6	09/06/2016	II	- Reglas básicas para las conversiones entre los diferentes sistemas numéricos. - Operaciones aritméticas (suma, resta y multiplicación) de números binarios.	
7	16/06/2016	III	UNIDAD III. Lógica de la Programación. - Concepto de algoritmo, programación, programa, fuente, ejecutable, objeto, compilador. - Por qué programar. - Sintaxis de un algoritmo. - Qué son variables, constantes, tipos de datos, contadores, sumadores. - Estructuras básicas: o Estructura de decisión o sentencia. o Estructura de repetición	(Ejercicios Individuales) Ejercicios de Algoritmos 25%
8	23/06/2016	III	UNIDAD IV. Desarrollo de algoritmos. - Solución de problemas computacionales utilizando los algoritmos. - Resolución de Ejercicios - Traducción de algoritmos al lenguaje de Programación	Encuesta sobre El Docente
9	30/06/2016	IV	UNIDAD IV. Desarrollo de algoritmos. - Solución de problemas computacionales utilizando los algoritmos.	25%
10	07/07/2016	IV	- Resolución de Ejercicios - Traducción de algoritmos al lenguaje de Programación	
11	14/07/2016		Discusión de Notas y Recuperativos	
12	21/07/2016		Entrega de Calificaciones Definitivas	
	28/07/2016		-	

<http://tallercomputacionhk.blogspot.com> molinam@uvm.edu.ve / (0414-730.97.73 llamada sólo Lunes a Viernes en estas horas 7:00am a 8:00am ó 3:00pm a 6pm)

- ALCALDE L., Eduardo. **Informática Básica**. 3ra. Edición. McGraw-Hill.1994. Madrid, España.
- NORTON, Peter. **Introducción a la Computación**. 3ra. Edición. McGraw-Hill. 2000. México.
- LONG, Larry. **Introducción a las Computadoras y a los Sistemas de Información**. 5ta. Edición. Prentice-Hall. 2000. Madrid,
- MANO, Morris. **Diseño Digital**. Prentice-Hall. 1987. México.
- NELSON, Victor, NAGLE, Troy y otros. **Análisis y Diseño de Circuitos Lógicos Digitales**. Prentice- Hall.1996. México.
- LOAIZA, Jesús, VARGAS, José y otros. **Algoritmos Diagramas de Flujo y Diagramas Estructurados**. Vadell Hermanos Editores. 1990. Valencia, Venezuela.
- BESEMBEL, Isabel y NAVAS, Elvira. **La Lógica de la Programación**. Universidad de Los Andes, Consejo de Publicaciones. 2da. Edición. 1992. Mérida, Venezuela.
- CASTRO, Jorge, CUCKES, Felipe y otros. **Curso de Programación**. McGraw - Hill.1993.1993. Madrid, España.
- JOYANES A. Luis, RODRÍGUEZ B., Luis y otros. **Fundamentos de la Programación**. McGraw-Hill. 1996. Madrid, España.